**YÊU CẦU BÀI TẬP NHÓM MÔN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN**

**Giảng viên: TS. Đào Ngọc Phong**

1. **Số lượng thành viên nhóm: 4-5 sinh viên**
2. **Công việc và yêu cầu của nhóm:**

* Nhóm có thể sử dụng chủ để thầy đưa hoặc chủ động lựa chọn. Cập nhật chủ đề trên link chia nhóm
* Mỗi nhóm cử 1 sinh viên làm trưởng nhóm. Ghi chú trưởng nhóm trên link chia nhóm.

1. **Công việc làm chung của cả nhóm:**
   * Mô tả bài toán (yêu cầu người sử dụng)
   * Đặc tả yêu cầu phần mềm: yêu cầu chức năng, phi chức năng.
   * Biểu đổ UC tổng quát.
   * Xác định các lớp thực thể (tên lớp, các thuộc tính cơ bản) và xây dựng biểu đồ lớp của các lớp thực thể đã được xác định.
   * Dựa vào các lớp thực thể, hãy xây dựng các bảng dữ liệu tương ứng với quan hệ lớp có được.
   * Phân tích lựa chọn kiến trúc, công nghệ và đưa ra mô hình thiết kế
2. **Công việc riêng của mỗi cá nhân**
   * Biểu đồ UC chi tiết
   * Đặc tả UC (scenario)
   * Thiết kế giao diện
   * Biểu đồ tuần tự của UC

Chú ý: Chọn UC phải đủ lớn, có nghiệp vụ, có ràng buộc. Nếu chọn những UC đơn giản (ví dụ đăng xuất, đổi mật khẩu hoặc UC kiểu như thêm sửa xóa đơn giản) **thì không được chấp nhận, kết quả phần cá nhân đó bị đánh không đạt yêu cầu**

1. **Thời hạn:** 
   * Đại diện nhóm nộp vào email [daongocphong247@gmail.com](mailto:daongocphong247@gmail.com)
   * Thời gian: sẽ báo lịch cụ thể
   * Cú pháp nộp và đặt tên file:
     + Tiêu đề email: Nhom X [PTTK.01]. Trong đó X là số thứ tự nhóm bài tập lớn.
     + Đặt tên file: đặt tên tương tự: Nhom X [PTTK.01]
   * Báo cáo nộp ghép chung thành một file doc (hoặc pdf) gồm:
     + Phần 1 là các nội dung chung của cả nhóm
     + Phần 2 là nội dung của từng thành viên

(tham khảo bố cục phía sau)

**BỐ CỤC BÁO CÁO BÀI TẬP NHÓM**

1. **Trang bìa:** 
   * Tên chủ đề của nhóm
   * Danh sách thành viên nhóm và ghi rõ thành viên đó đảm nhiệm làm UseCase nào trong bài tập
2. **Phần 1 – Công việc chung của nhóm**
3. ***Mô tả yêu cầu bài toán, yêu cầu người dùng:***

* Mô hình hóa nghiệp vụ: mô tả các qui trình nghiệp vụ.
* Mô tả đủ các yêu cầu mà “người dùng” cần.
* Các ràng buộc nghiệp vụ.

1. ***Mô tả yêu cầu phần mềm***

* Phân tích và xác định actor
* Phân tích và xác định yêu cầu chức năng (các Usecase)
* Phân tích và Xác định các yêu cầu phi chức năng
* Vẽ biểu đồ UC tổng quát.

1. Xác định các lớp thực thể (tên lớp, các thuộc tính cơ bản) và xây dựng biểu đồ lớp phân tích của các lớp thực thể đã được xác định.
2. Dựa vào các lớp thực thể, hãy xây dựng các bảng dữ liệu tương ứng với quan hệ lớp có được.
3. Phân tích lựa chọn kiến trúc, công nghệ và đưa ra mô hình thiết kế
4. **Phần 2 – Kết quả từng thành viên**

Từng thành viên trên cơ sở UC mà mình chọn làm thì cần thực hiện các nội dung sau:

1. Biểu đồ UC chi tiết
2. Đặc tả UC (scenario)
3. Biểu đồ hoạt động UC
4. Thiết kế giao diện UC
5. Biểu đồ tuần tự của UC